



Játékszabály

# Sütisuli



8+

2-4

10 perc



Erwan Morin

Simon Douchy

# Bevezető

Ha be szeretnétek jutni a Sütisuliba, akkor a cukrásztársaitokkal az oktató elvárásainak megfelelően kell elrendeznetek a konyhatokat. Kommunikáljatok egymással és találjátok meg a helyeteket a csapatban. Teljesítsétek az összes megrendelést 7 percen belül, hogy bejuthassatok a híres iskolába!

## A játék célja

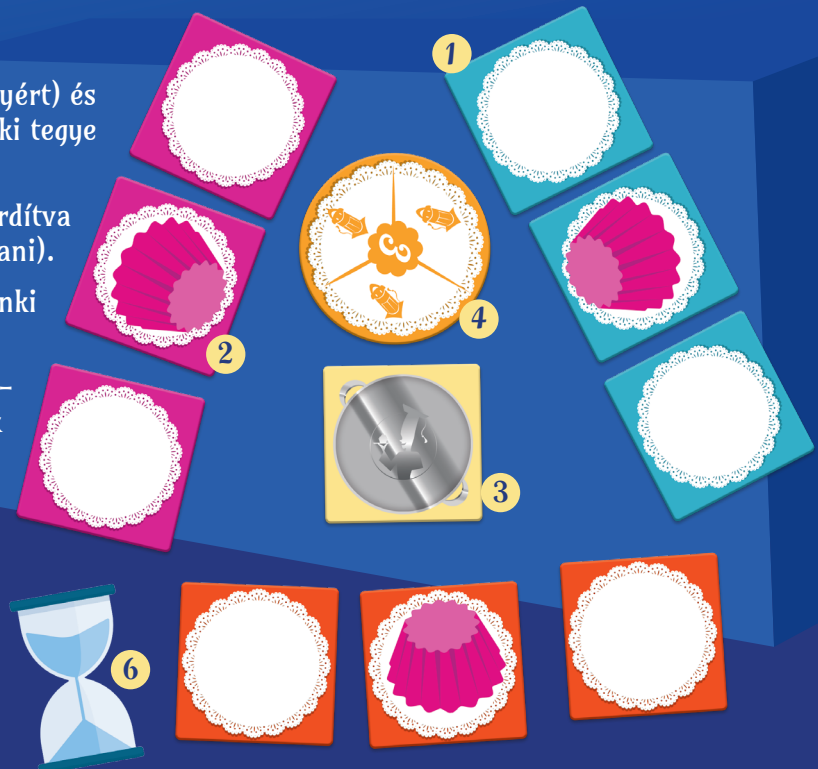
A játékosok csapatként együtt dolgozva megpróbálják úgy rendezni a sütiformákat, hogy az megfeleljen az aktuális rendeléskártyának. Minden rendelés teljesítése a sütiformák egy bizonyos elrendezését kívánja. Muszáj a csapattársaitokkal kommunikálnotok, hogy a formákat mozgassátok a konyhában, hogy elérjétek a kívánt elrendezést. Próbáljatok minél több rendelést teljesíteni, mielőtt lejár az időtök!

## A játék alkatrészei

- ◆ 20 sütiforma (4 szett 5 különböző méretben és színben)
- ◆ 12 tányér (4 szettnyi tányér a 4 játékoszínben)
- ◆ 1 közös tányér
- ◆ 60 rendeléskártya:
  - ◇ 20 kék kártya 2 játékosnak
  - ◇ 20 rózsaszín kártya 3 játékosnak
  - ◇ 20 zöld kártya 4 játékosnak
- ◆ 1 teljesítmény-ellenőrző kártya
- ◆ 1 hétperces homokóra

## A játék előkészítése

- 1 Adjatok minden játékosnak egy szett tányért (egy színből 3 tányért) és egy szett sütiformát (minden színből egyet). A 3 tányérját mindenki tegye maga elé.
- 2 Rakjátok egymásba az 5 sütiformát, és tegyétek lefelé fordítva a középső tányérotokra őket (így csak a legnagyobb forma fog látszani).
- 3 Tegyétek a közös tányért az asztal közepére, hogy mindenki könnyen el tudja érni.
- 4 Keressétek meg a játékoszámnak megfelelő színű rendeléskártyákat. Keverjétek meg őket, és vegyetek ki a játékoszámnak megfelelő mennyiségű kártyát, rakjátok ezeket lefelé fordítva a közös tányér mellé.
  - ◇ 14 kék kártya 2 játékos esetén.
  - ◇ 12 rózsaszín kártya 3 játékos esetén.
  - ◇ 10 zöld kártya 4 játékos esetén.
- 5 A maradék kártyákat tegyétek vissza a dobozba.
- 6 A homokórát rakjátok a közelettekbe.



# A játék menete

Ha mindenki készen áll, fordítsátok meg a homokórát és a legfelső rendeléskártyát. Próbáljátok teljesíteni ezt a rendelést a sütiformák mozgatásával, hogy az megegyezzen a kártyán mutatott elrendezéssel.

## Egy rendelés teljesítése

A rendeléskártyán minden terület egy játékoshoz tartozik. Mindenki csak a saját területén dolgozhat, tehát a kártyát úgy rakjátok ki, hogy mindenki számára egyértelmű legyen, hogy melyik terület tartozik hozzá.

Egy rendelés elkészül, ha:

- ◆ Nincs forma a közös tányéron
- ◆ Minden játékosnak a tányérjain a rendeléskártyának megfelelő színek látszódnak (néhány tányér lehet, hogy üres lesz). A sütiformák területeteken belüli helye nem számít.

Amikor elkészítettetek egy rendelést, akkor tegyétek félre a játék végéig.

Ne mozgassátok a formákat. Fordítsatok fel egy új rendeléskártyát, forgassátok úgy, hogy mindenkinek egyértelmű legyen, melyik terület tartozik hozzá, majd próbáljátok elkészíteni az új rendelést.

## A sütiformák mozgatásának szabályai

Mindenki csak egy kezét használhatja a játék közben.

Minden tányéron (a közös tányéron is) egyszerre egy forma lehet látható.

### Forma elvétele

- ◆ Csak a saját tányérjaidból és a közös tányérból vehetsz el formát.
- ◆ Egyszerre egy formát vehetsz el
- ◆ Nem vehetsz el másik játékos tányérjából formát.

### Forma lerakása

- ◆ A saját tányérjaidra vagy a közös tányérba tehetsz le sütiformát.
- ◆ Egy nagyobb formával letakarhatsz egy kisebb formát.
- ◆ Nem tehetsz rá egy sütiformára egy nála kisebb vagy egyforma méretű formát.
- ◆ Nem tehetsz sütiformát más játékos tányérjára.

**Emlékeztető:** Csak a saját tányérjaid és a közös tányér között mozgathatsz formákat. Ha valamelyik sütiformát más játékos területére szeretnétek juttatni, akkor be kell raknotok a közös tányérba.

**Megjegyzés:** Minden tányéron csak egy sütiforma látszódhat.



# A játék vége

A játék 2 módon érhet véget:

- ◆ Teljesítitek az összes rendelést, mielőtt a homokóra lejárna. Ebben az esetben gratulálunk, bejutottatok a Sütisuliba!
- ◆ Lejár az időtök, de nem teljesítettétek az összes rendelést. Ebben az esetben elvesztettétek a játékot. Ne adjátok fel az álmaitokat, próbáljátok újra!



## Játékváltozatok

### Tapasztalt cukrászoknak

Ebben a variációban a formák sorrendje is számít minden játékos saját területén.

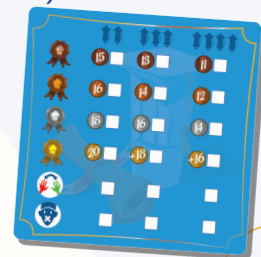
Ez azt jelenti, hogy nem csak a színekre, hanem a formák pozíciójára is figyelnetek kell.



### Sütisuli-oktatás

A tanulás folytatódik azzal, hogy bejutottatok a Sütisuliba. Diákként a képességeiteket igazán próbára fogják tenni! Használjátok a teljesítmény-ellenőrző kártyát, hogy feljegyezzétek az előmeneteleteket. Szerezzétek meg a bronzéremtől kezdve a Legjobb cukrász díjig a teljesítményeket. Az érmeken kívül 2-féle teljesítményt érthettek el:

- ◆ Teljesítsétek a rendeléseket az ügytlenebb kezetekkel!
- ◆ Teljesítsétek a rendeléseket beszéd nélkül!



© 2020 Blue Orange kiadás. A Cupcake Academy és a Blue Orange logó a Blue Orange kiadó tulajdona, Franciaország.

Gyártó: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday utca 30. [www.gemker.hu](http://www.gemker.hu), [info@gemker.hu](mailto:info@gemker.hu)

